

제시문 (나)의 언어 현상들은 사회 현상의 설명 여부에 따라서 분류될 수 있다. 뽀샵질, 짱나, 즐겜, 냉무, ㅋㅋㅋㅋ와 같은 언어 현상들은 단지 말을 줄이거나 문법에 맞지 않게 쓴 것이다. 반면에 손주병, 삼포시대, 직따와 같은 언어 현상들은 사회 현상을 설명하기 위해 만들어진 언어 현상이다. 그리고 이러한 언어들은 특히 사회의 부정적인 측면들을 부각시킨다.

(가-1)은 사회 규범을 지켜야 한다고 주장한다. 사회 규범이 원활하게 준수될 때 개인들은 그 사회 안에서 자신의 능력을 최대한 발휘하고 안정적인 사회적 관계를 유지시킬 수 있다. 이러한 관점에서 봤을 때 (나)의 언어 현상들은 사회 규범을 파괴할 수 있는 현상들이다. (나)에서 뽀샵질, 짱나, 즐겜, 냉무와 같은 언어현상들은 문법에 맞지 않은 표현들이다. 이러한 언어들은 문법이라는 언어적 규범을 파괴하여 사회에 혼란을 야기할 수 있는 것들이다. 마찬가지로 (나)에서 사회 현상을 설명하는 언어들도 사회 규범이 지켜지지 않는 현상들을 보여주어 사회 유지가능성을 저해할 수 있다.

(가-2)는 개인들의 비일상적인 행동을 일탈로 규정하여 억압하면 안된다고 주장한다. 개인들의 비일상적인 행동은 창의적인 사고를 가능하게 하고 이는 사회 발전의 원동력이 되기 때문이다. 이러한 관점에서 봤을 때 (나)의 언어 현상들은 사회 발전에 도움이 된다. 뽀샵질, 짱나, 즐겜 같은 언어들은 문법에 어긋나기 때문에 일탈이라고 간주될 수 있지만 창의적인 행동으로서 사회 발전을 이끌 수 있기 때문이다. 마찬가지로 (나)에서 사회 발전을 현상을 설명하는 단어들도 사회 발전에 도움이 될 수 있다. 손주병, 삼포시대와 같은 단어들은 사회 질서가 현재와 맞지 않아 발생한 문제들을 제시해 줌으로써 긍정적인 사회 발전을 이끌수 있기 때문이다.